var num = 15;

if (num >= 10) {

console.log("el número es mayor que 10");

}

**🡪el número es mayor que 10**

var name = "Bruce";

if (name != "Bruce") {

console.log("¿Cuál es tu nombre?");

}

else {

console.log("Hola, Bruce!");

}

**🡪Hola Bruce**

var num1 = 10;

var num2 = 15;

if (num1 <= num2) {

num1 = num1 + 10;

}

console.log(num1);

console.log(num2);

**🡪20**

**15**